תרגילי Design Patterns

1. Adapter:

צרו מחלקה שעוטפת ArrayList ומאפשרת רק פעולות:

push(T) – מקבלת אובייקט מסוג T ומוסיפה לסוף

pop() – מחזירה ו"מוציאה" את האיבר האחרון

1. Observer:

צרו תוכנית ובה מחלקה שמקבלת טקסט, סורקת אותו ומדווחת למספר מנויים:

* מספר המילים בטקסט
* המילה הארוכה ביותר
* הטקסט הפוך

יש להוסיף listeners שכל אחד ידפיס את התשובה שקיבל.

1. Iterator:

צרו מחלקה שיורשת מ-ArrayList ומחזירה iterator שמבצע סריקת LIFO – Last In First Out